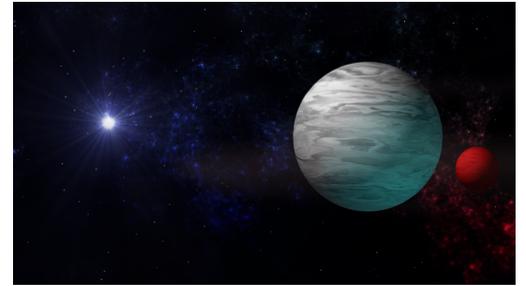


Carte défi



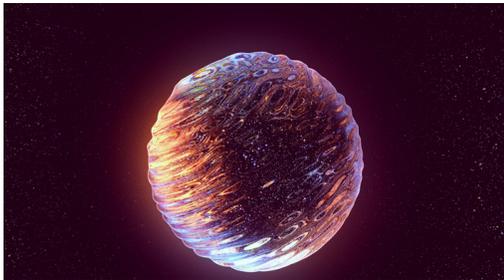
Ma planète est :

- Ronde
- Bleue
- Avec des tâches vertes représentant différents continents



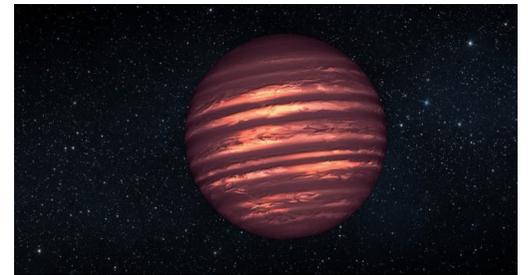
Ma planète est :

- Ronde
- Grise
- Zébrée
- A sa droite se trouve une petite planète rouge



Ma planète est :

- Ronde avec des bords un peu ondulés
- Il y a différentes couleurs :
 - Mauve
 - Orange
 - Bleu
 - Blanc



Ma planète est :

- Ronde
- Orange
- Zébrée avec du brun



Ma planète est :

- Ronde
- Bleue
- Avec des tâches vertes représentant différents continents
- 5 anneaux tournent autour d'elle



Ma planète est :

- Ronde
- Rouge foncée
- Avec des tâches :
 - Orange
 - Jaunes
 - Rouges



Ma planète est :

- Ronde
- Mauve
- Avec des ondulations mauves claires
- Et juste devant elle, se trouve une petite planète bleue



Ma planète est :

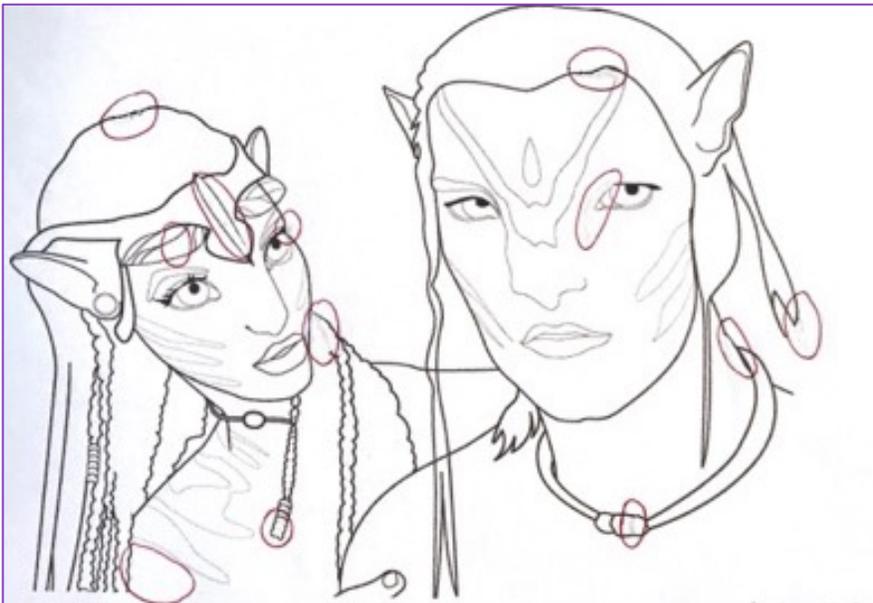
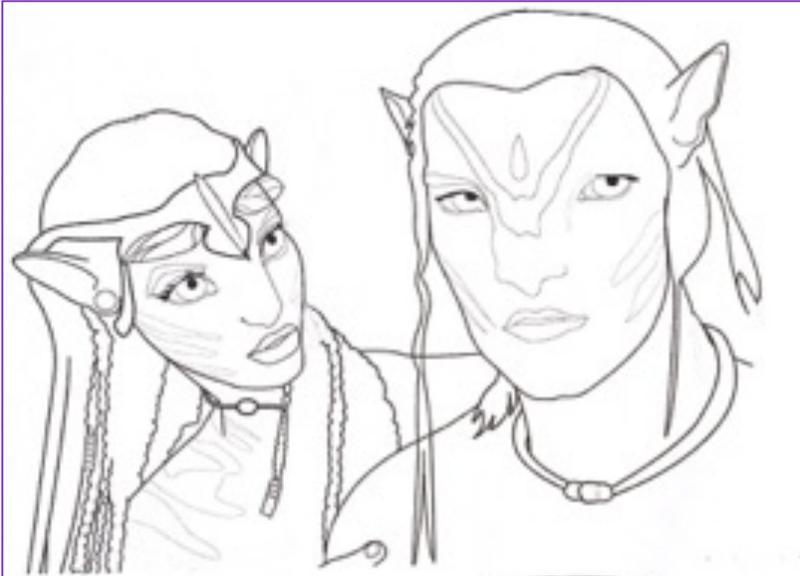
- Ronde
- Verte
- Avec deux anneaux
- A sa droite se trouve une petite planète verte

Dictée
spatiale

Dictée
spatiale

Dictée
spatiale

Dictée
spatiale



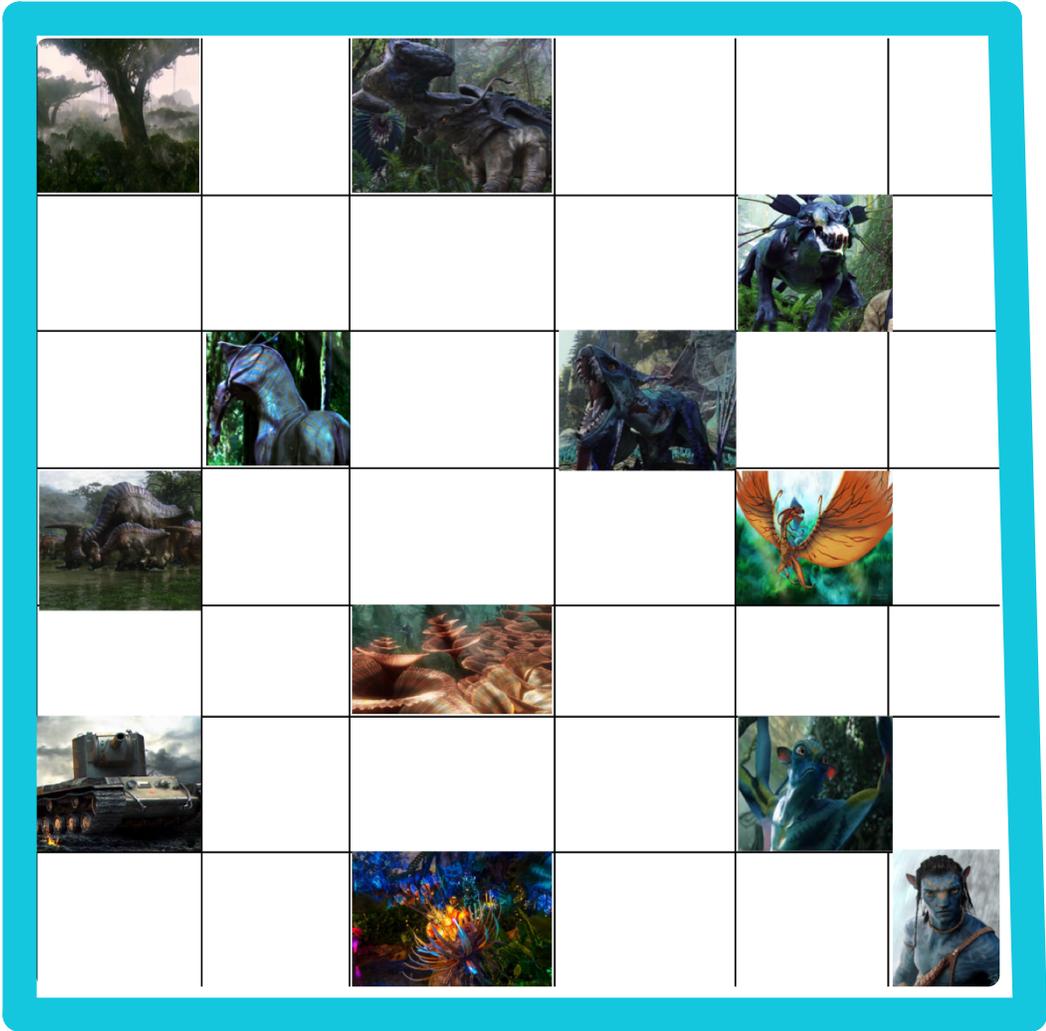










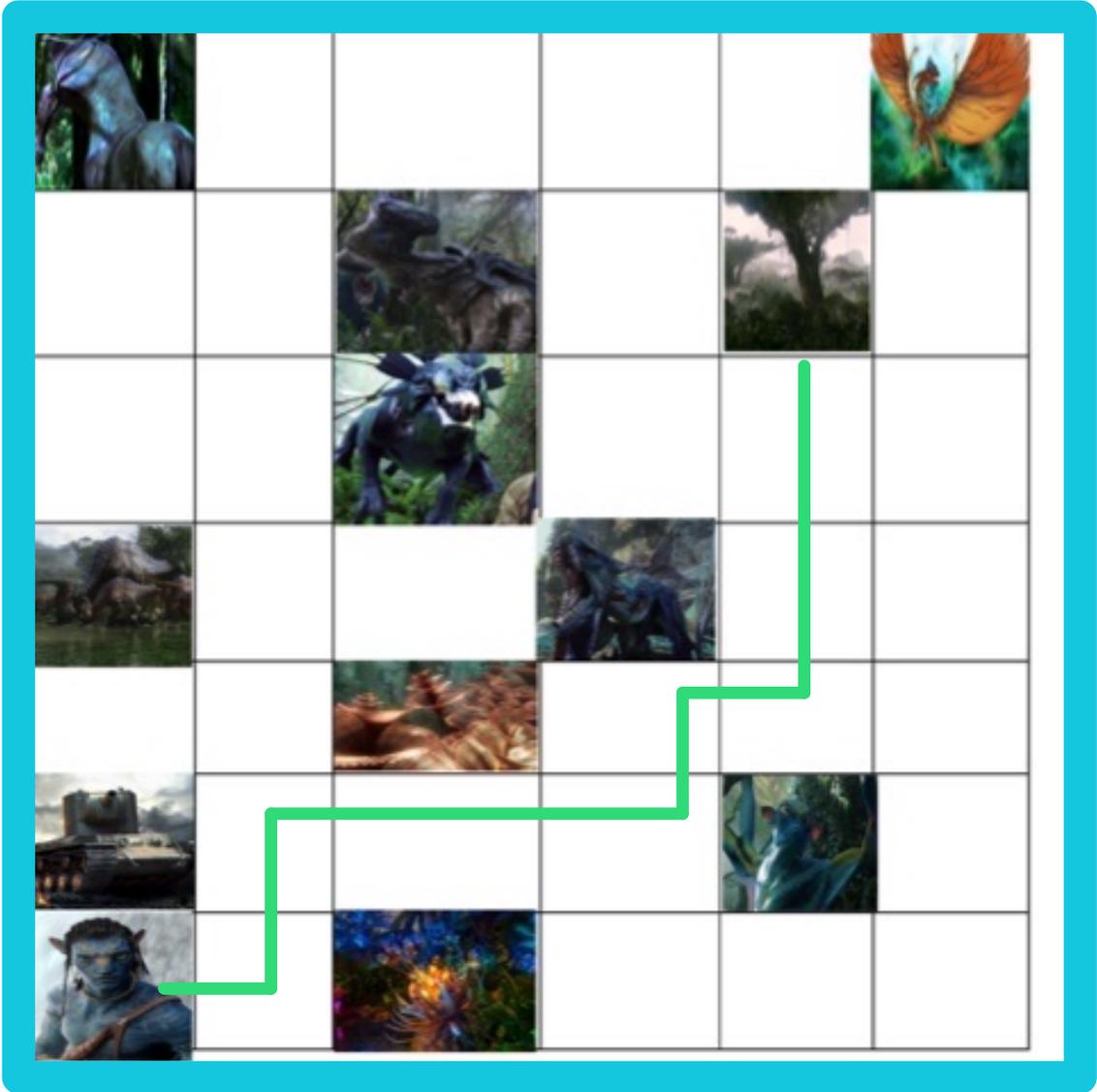












Memory

Memory

Memory

Memory

**** « Dessine un avatar »**

→ Prends le jeu de la couleur jaune.

Demande à ton copain de droite de tirer une carte et redessine ce qu'il te dicte afin de créer l'avatar attendu.

Matériel :

- Une feuille
- Un marqueur
- Une gomme
- Le paquet de cartes avec les descriptions.

« Lotto »

→ Prends le jeu de la couleur jaune.

Pose la plus grande fiche remplie d'images au centre de la table.

Place devant toi la grille du Lotto. Repère sur la fiche centrale, les images communes avec ta grille. Attention tu dois aller plus vite que le sablier ! Quand tu retrouves une image, pose un jeton sur ta grille.

Matériel :

- Une grande fiche
- 1 petite fiche avec 4 images
- 4 jetons et un sablier.

« La bande son »

→ Prends le jeu de la couleur verte.

Mets en route la bande son (...). Ton objectif est de compter combien de fois tu entends le cri du loup et du cheval sauvage.

Matériel :

- La bande son
- Un crayon
- Une feuille.

**** « Qui est-ce ? »**

→ Prends le jeu de la couleur verte.

Parmi une multitude de personnages, retrouve l'avatar qui correspond aux caractéristiques données par ton voisin de droite.

Matériel :

- Fiches visages
- Fiches caractéristiques

« OXO »

→ Prends le jeu de la couleur turquoise.

Prends une grille d'oxo et défie le maître du jeu ! Aligne les symboles O/X/O verticalement, horizontalement ou en diagonal pour remporter la partie. Attention planifie bien ta stratégie !

Matériel :

- Une grille
- Des feutres Velléda

** « Le chemin de forêt »

→ Prends le jeu de la couleur turquoise.

Jake Sully est perdu et doit rejoindre Neytiri à la maison mère en empruntant le chemin le plus court. Pour ce faire, ton voisin de droite pioche une carte et tu le guides oralement afin de réaliser cette tâche.

Matériel :

- Carte quadrillée avec des embuches, plastifiée
- Un marqueur Velléda

** « Na'avis, scientifiques et armée »

→ Prends le jeu de la couleur rose.

Ton voisin de droite va te présenter des cartes à la suite, dès que tu vois la carte présentée, tu dois la classer dans le bon clan. Le clan des Na'vis, des scientifiques ou de l'armée.

Matériel :

- Cartes « armée »
- Cartes « Na'vis »
- Cartes « scientifiques »
- Boîtes selon les trois catégories

« Cours Jake Sully cours ! »

→ Prends le jeu de la couleur rose.

Mets-toi debout et sois attentif aux « claps » du maître du jeu. A chaque « clap » correspond une action.

- Un clap = courir lentement sur place
- Deux claps = courir vite sur place
- Trois claps = Arrêt immédiat

Matériel :

- Aucun matériel requis

**** « Le jeu du miroir »**

→ Prends le jeu de la couleur rouge.

Ce jeu se joue en duo, ton voisin d'en face va créer des mouvements sans s'arrêter. Imiter-le. Attention, lorsqu'il s'arrête, tu dois t'arrêter immédiatement.

Matériel :

- Aucun matériel requis

**** « La statue musicale »**

→ Prends le jeu de la couleur rouge.

Le maître du jeu met de la musique, taper des mains au rythme de la musique. Lorsque tu n'entends plus la musique, ne bouge plus ! Ce défi peut se faire avec tous les joueurs !

Matériel :

- Bande son (...)
- Support Audio

« Le vaisseau »

→ Prends le jeu de la couleur grise.

Pour réussir ce défi, tu vas devoir dessiner un vaisseau. Pour ce faire, ton copain placé en face de toi, va te montrer une carte « vaisseau » pendant une minute. Enclenche le sablier. Quand le temps imparti est fini, dessine le vaisseau avec tous les éléments dont tu te souviens !

Matériel :

- Fiches vaisseau spatial
- Bloc note
- Crayon
- Sablier

« Dictée spatiale »

→ Prends le jeu de la couleur grise.

Le maître du jeu va te dicter des informations afin de pouvoir dessiner la planète Pandora. A toi de retenir les informations afin de pouvoir la dessiner. (Le maître du jeu donne trois informations à la fois, ensuite les enfants peuvent commencer à dessiner. Au fur et à mesure du défi, on peut ajouter des informations, de trois on passe à cinq par exemple.)

Matériel :

- Carte description
- Bloc note
- Crayon

« Énumérer tous les cris d'animaux dans la forêt »

→ Prends le jeu de la couleur mauve.

Tu vas devoir mettre en route la bande son (...). A chaque fois que tu entends un animal, secoue la cloche.

Matériel :

- Bande son
- Support audio
- Cloche

« Les 12 différences »

→ Prends le jeu de la couleur mauve.

Tu vas devoir retrouver les 12 différences qui se cachent entre ces deux images. Entoure-les !

Matériel :

- 2 images plastifiées
- Un feutre Velléda
- Un chiffon
- Correctif

« La cloche »

→ Prends le jeu de la couleur orange.

A partir du début du défi tu devras, tout au long du jeu, être attentif au son de la cloche. Si tu l'entends, tape trois fois dans tes mains (la cloche sonne une à trois fois sur la partie).

Matériel :

- Cloche

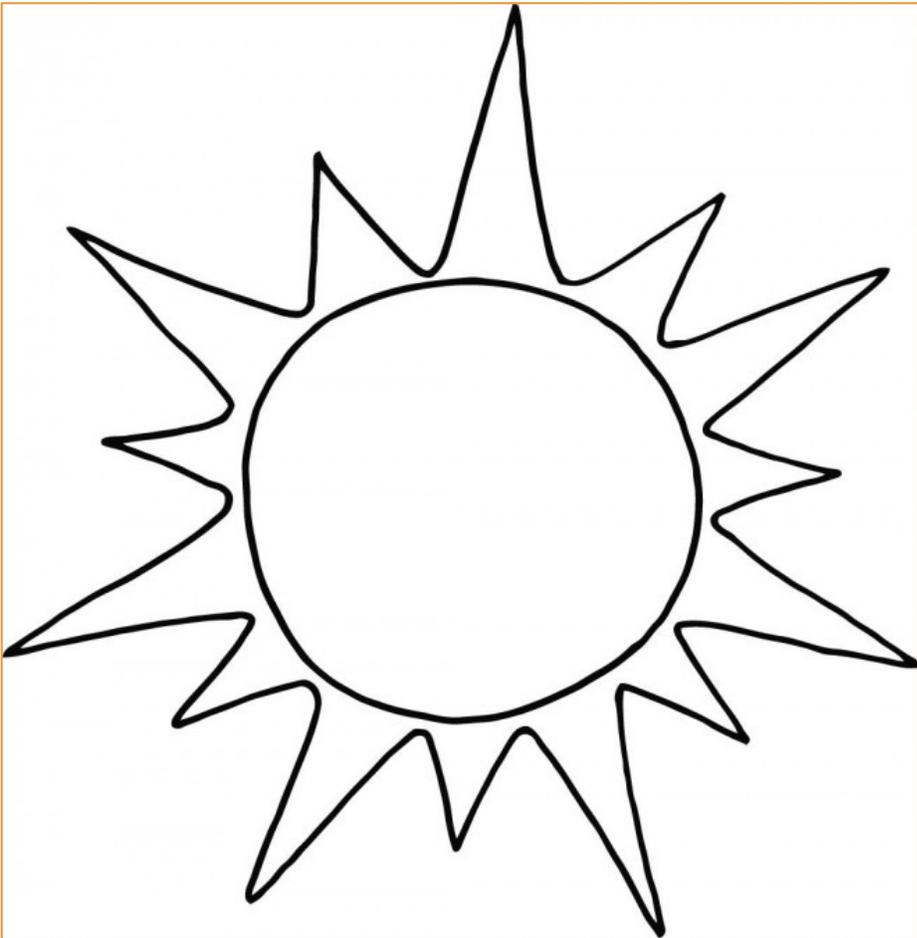
« Jour/nuit »

Prends le jeu de la couleur orange.

A partir du début du défi, soyez attentifs à l'image de la lune et du soleil durant toute la partie. Lorsque le maître du jeu vous montre la carte « lune », vous devez rester fixe (statue) afin que les animaux de la forêt ne vous repèrent pas. Lorsqu'il te montre la carte soleil, vous pouvez reprendre le cours de la partie.

Matériel :

- Carte soleil
- Carte lune



Lotto



Lotto



Lotto



Lotto

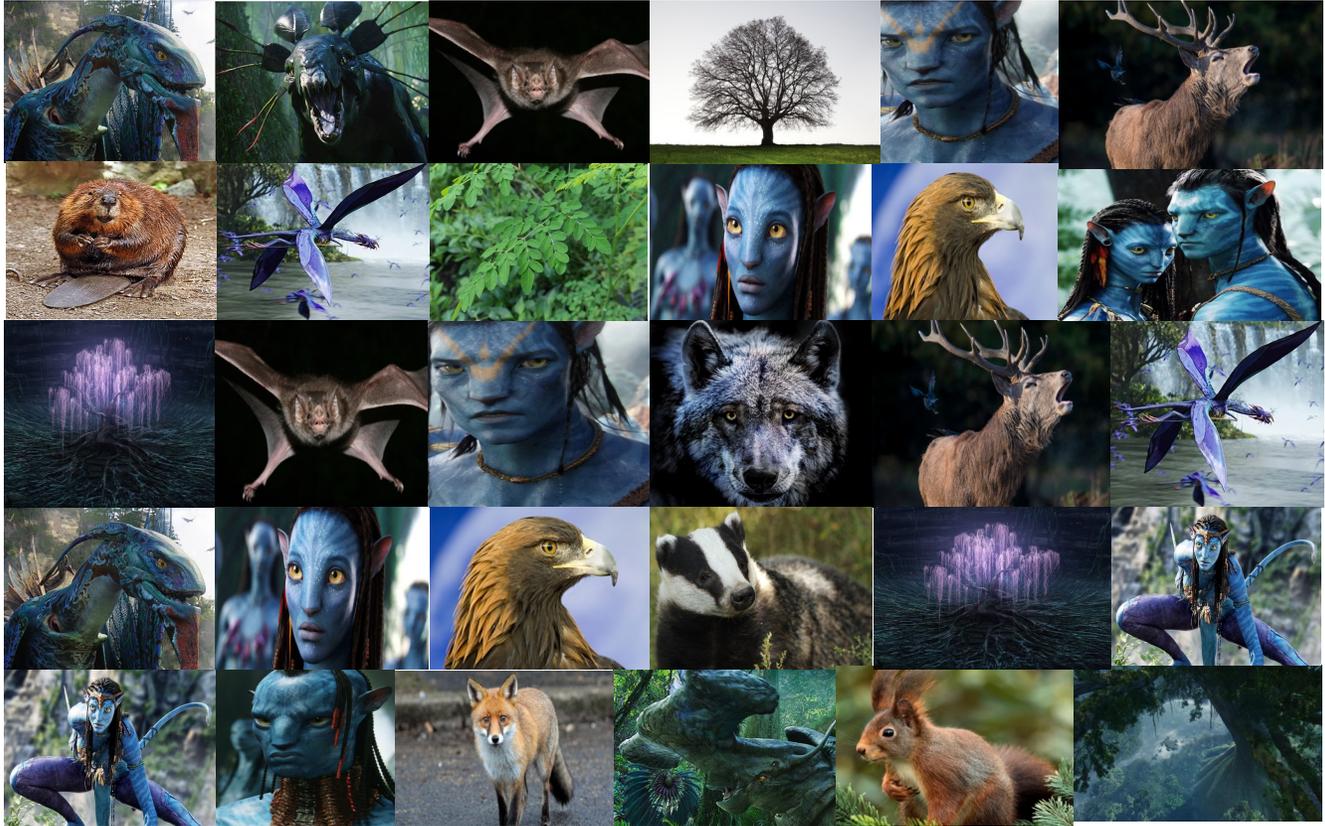


Lotto



Lotto





« Na'avis, scientifiques et armée »

Les Na'avis	Les scientifiques	L'armée







Sur ma photo...

- Il y a deux personnages
- Il y a une fille et garçon
- Il y a une lune



Mon personnage...

- Est une fille
- Est bleue
- A de grandes oreilles
- On voit principalement son visage





Mon personnage ...

- *Est une fille*
- *Est bleue*
- *Est dans une forêt*
- *Tire à l'arc à flèches*



Mon personnage...·

- *Est une fille*
- *Est bleue*
- *Est sur des rochers*
- *Est en chasse*





Mon personnage...

- *Est une fille*
- *Est bleue*
- *On voit principalement son visage*
- *A des tresses*
- *A de la peinture sur le visage*



Sur ma photo...

- *Il y a une fille et un garçon*
- *Il y a un humain et un avatar*
- *Il y a beaucoup de bleu*



Mon personnage...

- *Est une fille*
- *Est dans le ciel*
- *Est sur un animal*
- *Vole*



Mon personnage...

- *Est une fille*
- *Est accompagnée d'un homme*
- *Est dans un lieu illuminé*
- *Touche quelque chose de très important dans le jeu*





Mon personnage...

- *N'est pas humain*
- *Est illuminé*
- *Est très important dans cette aventure*



Mon personnage...

- *N'est pas humain*
- *Est illuminé*
- *Est tout petit*
- *Vit dans la forêt*

Qui est-
ce ?

Qui est-
ce ?

Qui est-
ce ?

Qui est-
ce ?

Bonjour, je m'appelle Neytiri !

J'ai 150 ans. Ma couleur de peau est bleue, je suis grande et mince.

J'ai des tresses dans mes cheveux et une boucle d'oreille à l'oreille droite. Mes oreilles sont très grandes.

J'ai les yeux orange. Je porte souvent des plumes dans mes cheveux ou comme collier. Mes cheveux sont bruns.



Bonjour, je m'appelle Jake Sully.

J'ai 160 ans. Je suis un avatar qui aime amuser la galerie. Je suis grand et musclé.

Ma peau est bleue comme tous les autres.

J'ai une grande tresse qui m'arrive jusqu'au bassin. Mes cheveux sont noirs.

Sur mon visage, vous pouvez apercevoir une cicatrice en forme de « v » qui part de mes yeux jusqu'à mon nez. J'adore faire du sport et courir. Je mange beaucoup de fruits et de légumes.



Bonjour, je m'appelle Mo'at.

Je suis une avatar. Ma peau est bleue. Je suis maman de deux enfants. J'ai 250 ans. J'ai beaucoup de petites tresses dans mes cheveux. Ils sont rouges. Mes yeux sont orange. Je porte souvent beaucoup de colliers autour du cou et sur ma tête.



Bonjour, je m'appelle Eytukan. Je suis un avatar. Ma peau est bleue et mes yeux sont verts. J'ai un nez très carré. J'ai 255 ans et je suis papa de deux enfants. Je porte un collier avec des dents autour du cou ainsi qu'un collier sur la tête avec une plume qui tombe sur mon front.



Bonjour, je m'appelle Grace.
Je suis une scientifique. J'ai 260 ans.
J'ai la peau bleue et les yeux jaunes. J'ai
une queue en forme de tresses.
J'ai également des tresses dans mes
cheveux. Je mets souvent des perles
jaunes et orange dans mes cheveux. Je
porte un t-shirt rouge et un short brun.

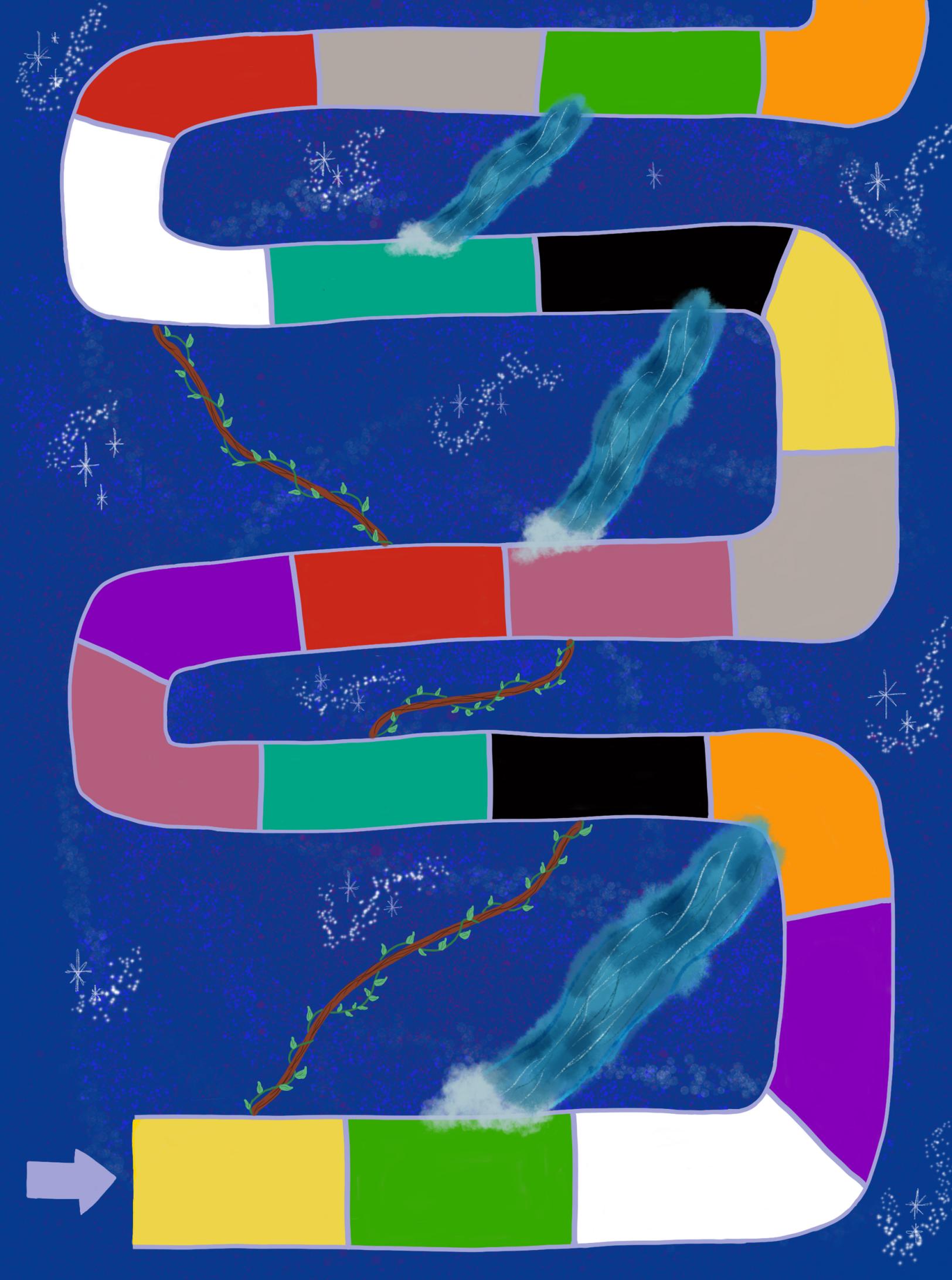


Bonjour, je m'appelle Norme. Je suis un
scientifique passionné ! J'adore la nature
également. Je ne quitte jamais mon sac à
dos composé de mon matériel de
scientifique. On ne sait jamais sur quoi on
peut tomber dans la forêt. J'ai les yeux
verts. Je porte souvent une casquette
verte. Mon autre passion est le football.



Dessine-moi
un avatar

Dessine-moi
un avatar



OXO
